



leseBAUSTEIN

überBRÜCKEN



Bewegung & Sport

Bewegungsspiele



S

leseBAUSTEIN
Bewegung & Sport

überBRÜCKEN



Kurzinfo: Bewegungsspiele zum Thema „Überbrücken“



Textbegegnung:

Spiel 1:

Aufwärmspiel - Brückenfangen

Zu Beginn wird ein Fänger bestimmt. Der Fänger macht Jagd auf alle anderen Kinder und darf diese durch Berühren in „Brücken“ verwandeln. Ist ein Kind gefangen, muss es mit seinem Körper eine Brücke bilden. Das bedeutet, dass die Hände und Füße den Boden berühren und die Hände dabei entweder nach vorne oder nach hinten aufgestützt werden.

In dieser Position muss das gefangene Kind warten, bis es von einem noch nicht gefangenen Kind befreit wird. Wenn ein freies Kind unter der Brücke durchkriecht, ist auch das gefangene Kind wieder frei.

Das Spiel endet, wenn alle Kinder gefangen (in Brücken verwandelt) sind oder auch, wenn der Fänger keine Kraft mehr hat.

Spielvariante: Es können auch zwei oder mehrere Fänger bestimmt werden.

Spiel 2:

Eine Brücke bauen und überqueren

Baut euch aus zwei Langbänken und einem Kasten eine Brücke, indem ihr den Deckel vom Kasten abnehmt und die Langbänke links und rechts einhängt! Vergesst nicht Matten unter die Bänke zu legen! Ihr könnt die Brücke unterschiedlich hoch bauen. Nun überlegt euch verschiedene Arten, die Brücke zu überqueren: auf allen Vieren, aufrecht, auf dem Bauch, mit einem Ball in der Hand ...

Spiel 3:

Eine Wackelbrücke bauen

Ihr befestigt eine Trapezstange (oder einen Stab mit Springschnüren) an den Ringen. Nun hängt ihr auf beiden Seiten eine Langbank ein. Vergesst nicht, Matten unter die Bänke und Ringe zu legen!

Nun könnt ihr diese wackelige Brücke überqueren.

Textbegegnung - Fortsetzung:



Spiel 4:

Ballspiel - Brückenwächter

Bei diesem Spiel müsst ihr mit dem Ball dribbeln. Am besten übt ihr das, bevor ihr zu spielen beginnt.

In der Mitte des Spielfeldes (Turnsaales) wird eine etwa fünf Meter breite Brücke durch zwei Hütchen markiert, die von zwei oder drei Brückenwächtern bewacht wird.

Alle anderen Mitspieler bekommen einen Ball und stehen an der Breitseite des Spielfeldes. Auf das Kommando eures Spielleiters müssen alle Spieler versuchen, über die Brücke zur anderen Breitseite zu dribbeln, ohne dass die Brückenwächter ihnen den Ball abjagen. Wer seinen Ball verliert, wird zum neuen Brückenwächter. Der Brückenwächter, der einen Ball erjagt hat, darf nun mitdribbeln.

Variante: Dribbeln mit den Füßen - wie beim Fußball.

Spiel 5:

Wettspiel - Brückenbau

Teilt eure Klasse in gleich große Gruppen von mindestens vier Kindern! Jede Gruppe benötigt zwei Turnmatten. Die gesamte Mannschaft (Gruppe) bis auf zwei Spieler (Brückenbauer) befindet sich auf einer Turnmatte an der Breitseite des Turnsaales. Auf Kommando des Spielleiters müssen die zwei übriggebliebenen Kinder der Gruppe die zweite Matte in einem günstigen Abstand vor die erste legen. Nun springen alle Kinder auf die vordere Matte, sie dürfen dabei nicht den Boden berühren. Die Brückenbauer müssen die frei gewordene Matte nun wiederum nach vorne legen. Gewonnen hat jene Mannschaft, die zuerst das andere „Ufer“ (andere Breitseite des Turnsaales) erreicht hat.



L

leseBAUSTEIN
Bewegung & Sport

überBRÜCKEN



Zielgruppe: für alle Schulstufen

Material: Bälle, Hütchen, Matten, Langbänke, Ringe, Kasten

Aufgabenstellungen für die Schüler/innen:

1. Lest euch die Spielregeln genau durch!
2. Besprecht die Spielregeln in der Gruppe!
3. Was macht wer?
4. Was müsst ihr im Turnsaal aufbauen bzw. vorbereiten?
5. Wann hat eine Gruppe gewonnen?
6. Wann ist das Spiel zu Ende?